

TP N°2	Enregistrement des textes parlés	Audacity movieMaker
-----------	----------------------------------	------------------------

Objectifs :

- Enregistrement des textes parlés avec Audacity
- Optimisation de la voix avec la réduction du bruit
- Gestion du temps entre les phrases
- Exportation des fichiers au format mp3

① Enregistrement des textes parlés

- Ouvrir le logiciel Audacity
- Enregistrer chaque texte parlé (projet) dans le dossier "sourceSons\audacity"
- Commencer à lire le texte 5 secondes après le début de l'enregistrement (enregistrement du silence)

Projet	Texte
sequence2	Le B&B se trouve dans le Sud de l'Italie dans la merveilleuse région des Pouilles. Plus précisément à Santa Sabina, une petite ville en bord de mer, située à une trentaine de kilomètres de Brindisi.
sequence3	La mer adriatique, vous offre de belles côtes avec ses plages et ses rochers. En été la température de l'eau est d'environ 25° ce qui vous permet de faire de longues baignades.
sequence4	Le port, très pittoresque abrite quelques barques de pêcheurs.
sequence5	La petite place vide dans la journée se transforme le soir en un lieu de vie très animé.
sequence6	Enfin voici le B&B, une belle maison avec 3 chambres. Chaque chambre dispose d'une vue sur la mer. Le B&B se trouve à une dizaine de mètres de la plage « Mezza luna ».
sequence7	Profitez dès à présent de notre promotion pour le long week-end du 1 ^{er} au 5 mai.

② Réduction du bruit

Pour obtenir une voix limpide il faut supprimer les bruits qui se sont superposés à la voix.

Voir TP n°2 Audacity (4)

③ Ajout d'un silence

Dans le projet sequence2, ajouter un silence de 5 secondes entre les deux phrases.

Voir TP n°1 Audacity (5)

④ **Suppression des blancs**

Si nécessaire, supprimer les blancs trop longs entre les phrases.

⑤ **Exportation au format mp3**

Pour chaque projet, faire une exportation au format mp3.

Ce format servira à l'importation du son dans movieMaker. Le format original d'audacity n'étant pas compatible.

Chaque fichier sera enregistré à la racine du répertoire "sourceSons"

Voir TP n°1 Audacity (6)